

EBOOK DE LA TIERRA MEDIA



Orthanc, la torre de Isengard



La torre negra que levantó Gondor, codició Saruman y rodearon los ents: su historia, de la Segunda Edad a la Cuarta

LATERRAMEDIA.COM

En este libro



En medio del valle de Isengard se alza Orthanc, una torre negra que ninguna arma podía dañar. La levantaron los hombres de Gondor, la codició Saruman y acabaron rodeándola los ents.

En estas páginas repasamos cómo era, qué significa su nombre y qué pasó en ella, con las fechas de Tolkien.

I	Orthanc en una página	3
II	El nombre	4
III	Cómo era la torre	5
IV	El anillo de Isengard	6
V	Siglos de historia	7
VI	Saruman, señor de Orthanc	8
VII	Gandalf, prisionero en la cima	9
VIII	La caída de Isengard	10
IX	Después de la guerra	11
X	Orthanc en las películas	12

Cómo leer las fechas. Salvo que se diga otra cosa, los años son de la Tercera Edad (T. E.) y siguen el Apéndice B de «El Señor de los Anillos». Los días y los meses son los del calendario de la Comarca, que tiene meses de treinta días.

Orthanc en una página



QUÉ ES

La torre del centro de Isengard, la fortaleza que guardaba el paso de Rohan

DÓNDE

En Nan Curunír, el Valle del Mago, al pie del extremo sur de las Montañas Nubladas

ALTURA

Más de 150 metros: quinientos pies sobre la llanura

MATERIAL

Piedra negra, dura y pulida. Ninguna arma conocida podía dañarla

LA CONSTRUYERON

Los hombres de Gondor, a finales de la Segunda Edad

GUARDABA

Una de las palantíri, las piedras videntes de Númenor

SUS SEÑORES

Gondor; desde 2759, Saruman; tras la Guerra del Anillo, el rey Elessar

Orthanc es una de las dos torres que dan título al segundo volumen de «El Señor de los Anillos». Tolkien dudó durante un tiempo cuáles eran esas dos torres, pero en la nota que cierra «La Comunidad del Anillo» las identifica como Orthanc, la ciudadela de Saruman, y Minas Morgul, la fortaleza que guarda la entrada secreta de Mordor.

El nombre



Orthanc es un juego de palabras en dos lenguas, y detrás hay una palabra del inglés antiguo.

Según el libro, en la lengua de los elfos Orthanc significa «monte colmillo», que describe bien su silueta, y en la vieja lengua de los Rohirrim, «mente astuta», que describe bien a su dueño.

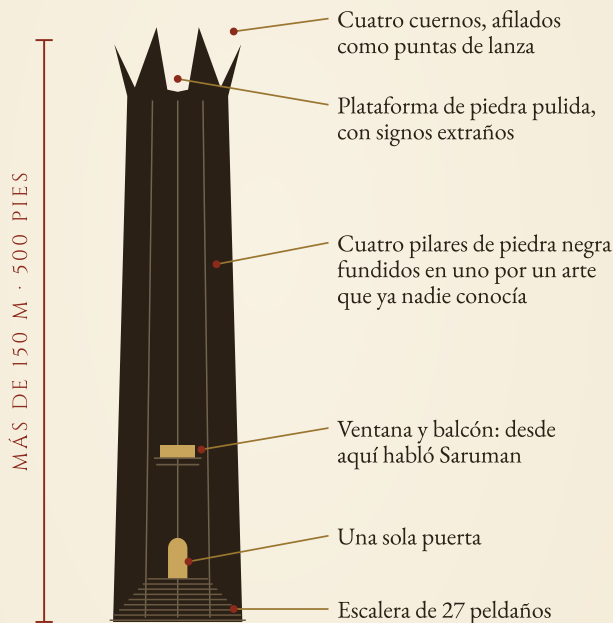
La lengua de los Rohirrim aparece en el libro «traducida» al inglés antiguo, para que suene más antigua que la lengua común. Y en inglés antiguo, *orþanc* quiere decir ingenio, habilidad u obra hábil.

Isengard también es inglés antiguo: *īsen*, «hierro», y *geard*, «recinto». Es la versión de los Rohirrim del nombre élfico, Angrenost. Cuando Saruman se instaló allí, el valle pasó a llamarse Nan Curunír, el Valle del Mago, porque Curunír es el nombre élfico de Saruman.

¿SABÍAS QUE...?

Tolkien encontró las palabras *orþanc* y *ent* juntas en poemas en inglés antiguo como «Máximas II», que llaman a las viejas construcciones de piedra *orþanc enta geweorc*, «la obra hábil de los gigantes». De ahí salieron los nombres de la torre y de los ents, los gigantes que acabarían rodeándola.

Cómo era la torre



Esquema a partir de la descripción de «Las Dos Torres». Dibujo propio.

Orthanc estaba hecha de cuatro enormes pilares de piedra de muchas caras, unidos en uno solo por un arte que ya nadie conocía. Cerca de la cima se abrían en cuatro cuernos, y entre ellos había una plataforma de piedra pulida, marcada con signos extraños.

Tenía una sola puerta, en lo alto de una escalera de veintisiete anchos peldaños tallados en la misma piedra negra. Encima, una ventana daba a un pequeño balcón con barrotes de hierro.

El anillo de Isengard



La torre se alzaba sola en el centro de un gran círculo de roca: el Anillo de Isengard.

Isengard era una muralla de piedra que rodeaba una llanura, con una sola entrada al sur, bajo un gran arco con puertas de hierro. Por el norte entraba el río Isen, bajo una reja. En el centro, sola, Orthanc.

En tiempos de Gondor, el valle era verde: había arboledas, huertos y arroyos. Saruman lo convirtió en un taller de guerra. Cavó pozos y galerías, llenó el suelo de forjas y hornos, taló los árboles para alimentar el fuego y crió en sus fosos a los uruk-hai, orcos grandes y fuertes que aguantaban la luz del sol.

Sus soldados llevaban en el escudo una mano blanca sobre fondo negro, y en el casco, una runa S de plata. Por eso, cuando Aragorn, Legolas y Gimli encuentran a los orcos muertos junto a Fangorn, saben enseguida que vienen de Isengard.

¿SABÍAS QUE...?

En Isengard había una columna de piedra con una mano blanca esculpida, junto al camino que llevaba a las puertas. Los que llegaban sabían desde lejos quién mandaba allí.

Siglos de historia



- SEGUNDA EDAD** ● A finales de la Segunda Edad, en tiempos de Isildur, los hombres de Gondor levantan Isengard para guardar el paso de Rohan. En Orthanc colocan una de las palantíri.
- 2510 ○ Cirion, senescal de Gondor, entrega Calenardhon a Eorl el Joven: nace Rohan. Isengard sigue siendo de Gondor.
- SIGLOS DESPUÉS** ○ La pequeña guarnición se mezcla con los dunlendinos y la fortaleza se vuelve hostil a Rohan. Orthanc sigue cerrada: sólo el senescal de Gondor tiene las llaves, en Minas Tirith.
- 2758 ○ Rohan es invadido y el dunlendino Wulf ocupa Edoras. Llega el Largo Invierno.
- 2759 ● **El senescal Beren da las llaves de Orthanc a Saruman**, que se ofrece a guardar Isengard en nombre de Gondor.
- 2953 ○ Tras el último Concilio Blanco, Saruman se queda con Isengard como si fuera suya y la fortifica.
- HACIA 3000** ● Saruman se atreve a usar la palantír de Orthanc y cae en la trampa de Sauron.
- 3018-3019 ○ La Guerra del Anillo: Gandalf, prisionero en la torre; los ents destruyen Isengard.
- CUARTA EDAD** ● Orthanc vuelve a ser una torre del Rey, en medio de un bosque de los ents.

Saruman, señor de Orthanc



Saruman llegó como guardián y acabó prisionero de su propia torre.

Saruman el Blanco era el jefe de los magos y del Concilio Blanco. Llegó a Isengard en 2759 como guardián en nombre de Gondor y, con los años, dejó de rendir cuentas a nadie.

¿Por qué Isengard? Por la palantír. En Orthanc estaba una de las piedras videntes que los númenóreanos habían traído de su isla. Saruman la usó para vigilar al Enemigo, pero Sauron tenía otra, la que se llevó de Minas Ithil, y a través de ella acabó dominándolo.

Mientras tanto, Saruman buscaba el Anillo Único para sí. En 3018 le propuso a Gandalf que se aliaran con Sauron o que se quedaran ellos con el Anillo. Gandalf se negó y Saruman lo encerró en lo alto de la torre.

Su arma más peligrosa era la voz: con ella convencía a casi cualquiera que la escuchara. Tolkien le dedica un capítulo entero, «La voz de Saruman».

¿SABÍAS QUE...?

Cuando recibe a Gandalf en 3018, la túnica de Saruman ya no es blanca: está tejida de todos los colores y cambia con la luz, y él se hace llamar Saruman de Muchos Colores. Gandalf le contesta que le gustaba más el blanco.

Gandalf, prisionero en la cima



- 10 JUL 3018 ● **Gandalf llega a Isengard** y Saruman lo encierra en la cima de Orthanc, a la intemperie.
- 18 SEP ● De madrugada, Gwaihir, el Señor de los Vientos, lo rescata de la cima.
- 19 SEP ○ Gandalf llega a Edoras como un mendigo y no le dejan entrar.
- 20 SEP ○ Entra en Edoras. Théoden le dice que se lleve un caballo y se vaya.

Gwaihir llegó por un encargo de Radagast: el mago pardo había pedido a las águilas que vigilaran y llevaran noticias a Isengard, y una de esas noticias fue que había un mago atrapado en lo alto de la torre.

Desde la cima, Gandalf vio cómo el valle se llenaba de fosos y humo, y cómo Saruman reunía lobos y orcos.

¿SABÍAS QUE...?

En la película, Gandalf y Saruman se enfrentan con sus bastones dentro de la torre. En el libro no hay duelo: Gandalf se niega a unirse a Saruman y queda encerrado en la cima.

La caída de Isengard



- 29 FEB 3019 ○ Merry y Pippin escapan de los orcos y conocen a Bárbol en Fangorn.
- 30 FEB ○ Empieza el Entmoot, la gran asamblea de los ents.
- 2 MAR ● Termina el Entmoot. **Los ents marchan sobre Isengard** y llegan de noche.
- 3 MAR ● Destruyen Isengard: rompen las murallas y lo inundan con las aguas del Isen. Saruman queda encerrado en Orthanc.
- 5 MAR ● Théoden, Gandalf y Aragorn llegan a Isengard. Merry y Pippin los reciben en las puertas rotas. Gandalf rompe la vara de Saruman y Gríma arroja la palantír desde la torre.
- 5 MAR, NOCHE ○ En Dol Baran, Pippin mira la palantír y Sauron lo ve.

Los ents golpearon, empujaron y arrancaron todo lo que encontraron, pero no consiguieron dañar la torre.

Y la palantír que Gríma tiró con desprecio acabó siendo un regalo: Aragorn la usó después para mostrarse a Sauron y distraerlo de Frodo.

Después de la guerra



- AGOSTO 3019 ○ Bárbol deja salir a Saruman de Orthanc: los ents no soportan ver a nadie enjaulado. Saruman le entrega las llaves y se marcha con Gríma.
- 22 AGO ● **El rey Elessar llega a Isengard.** Recibe las dos llaves negras de Orthanc y da el valle a los ents, que se encargarán de vigilar la torre.
- 3 NOV ○ Saruman, que se hacía llamar Zarquino, muere en la Comarca a manos de Gríma.
- CUARTA EDAD ● Los ents plantan un bosque en el valle, el Treegarth de Orthanc, «el huerto de árboles de Orthanc».

Según los «Cuentos inconclusos», Aragorn encontró en Orthanc el Elendilmir, la estrella de Elendil que llevaba Isildur cuando murió, y el pequeño estuche de oro en el que Isildur guardaba el Anillo Único. Era la prueba de que Saruman había encontrado los restos de Isildur en los Campos Gladios y los había hecho desaparecer.

¿SABÍAS QUE...?

Entre los restos de Isengard, Merry y Pippin encontraron barriles de hoja de Valle Largo, el mejor tabaco de la Comarca. Era la prueba de que Saruman llevaba tiempo comerciando con la Comarca... y un buen motivo para sentarse a fumar mientras llegaban los demás.

Orthanc en las películas



En la trilogía de Peter Jackson, Saruman es Christopher Lee, que volvió al personaje en «El Hobbit».

Una maqueta enorme. La torre que se ve en pantalla es una «bigatura» de Wētā Workshop: una maqueta a escala 1:35 de unos 4,6 metros de alto, esculpida en cera microcristalina para que pareciera obsidiana. El anillo de Isengard medía más de veinte metros de ancho.

El diseño. Se basa en una ilustración de Alan Lee, uno de los grandes ilustradores de Tolkien, que trabajó como diseñador en las películas.

El paisaje. El valle se rodó en Nueva Zelanda, en los alrededores de Glenorchy.

Lo que cambia respecto al libro

En la versión extendida de «El retorno del Rey», Saruman muere en lo alto de Orthanc, apuñalado por Gríma, y la palantír cae de sus manos. En el libro, Saruman sale libre de la torre y muere meses después en la Comarca.

En latiterramedia.com



- > La diferencia entre Gandalf el Gris y Gandalf el Blanco
- > En qué se diferencian los orcos y los uruk-hai
- > Todo sobre Sauron
- > El viaje de la Comunidad del Anillo, día a día
- > Cronología de la Tierra Media

Fuentes

1. J. R. R. Tolkien, «El Señor de los Anillos»: libro II, capítulo 2 («El Concilio de Elrond»); libro III, capítulos 8 a 11; libro VI, capítulo 6.
2. J. R. R. Tolkien, «El Señor de los Anillos», Apéndices A («La Casa de Eorl») y B («La Cuenta de los Años»).
3. J. R. R. Tolkien, «Cuentos inconclusos»: «El desastre de los Campos Gladios» y «Las palantíri».
4. Valar Guild, Tolkien Encyclopedia: cronologías de la Tercera Edad y de los Grandes Años (valarguild.org).
5. Wikipedia (en inglés), «Isengard» y «Palantír» (consultados el 30-09-2026), con las referencias a Tolkien, a Tom Shippey y a Wētā Workshop.

Texto preparado por la Redacción de La Tierra Media con ayuda de inteligencia artificial, a partir de estas fuentes. Si ves un error, escríbenos desde latiterramedia.com/contacto y lo corregimos. Las ilustraciones son propias.

La Tierra Media es una web de aficionados en español, sin relación con los herederos de J. R. R. Tolkien, Middle-earth Enterprises, Warner Bros. ni Amazon. Segunda edición, septiembre de 2026.